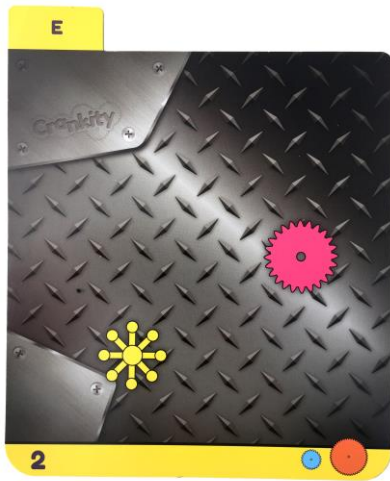
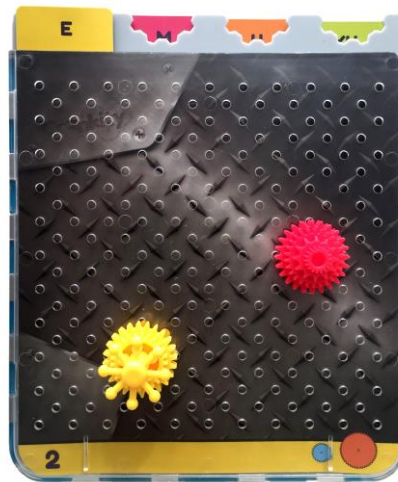


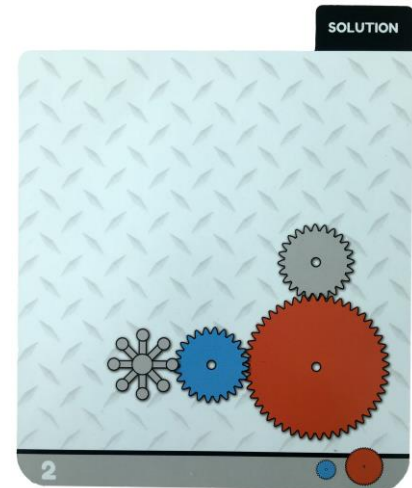
## 92333\_MENTAL CRANK



1



2



3

(ES) Cómo jugar

### Objetivo:

Resuelve el rompecabezas colocando todos los engranajes en su lugar correctamente sobre el tablero y hazlos girar simultáneamente girando la rueda amarilla.

### Preparar:

Elige una tarjeta de rompecabezas y deslízala debajo del tablero perforado. Hay cuatro niveles de dificultad: Fácil, Medio, Difícil y Extra Difícil.

A continuación, coloca la rueda amarilla y el engranaje rojo en los agujeros como muestra la tarjeta. La rueda amarilla es el punto de partida y el engranaje rojo es el punto final de cada rompecabezas. Nota: estas dos piezas no se pueden mover durante el juego. Reúne las piezas de engranajes indicadas en la parte inferior de la tarjeta seleccionada. Estos engranajes DEBEN ser utilizados para completar el desafío. En cada tarjeta, hay piezas en color que, como pistas, te ayudan a empezar a colocar uno o más engranajes.

### Jugar:

Usando los engranajes indicados, completa los huecos entre la rueda amarilla y el engranaje rojo. Cuando creas que has resuelto el acertijo, gira la rueda amarilla y mira si el artilugio gira. Si el engranaje rojo gira, ¡has diseñado una solución para el rompecabezas!

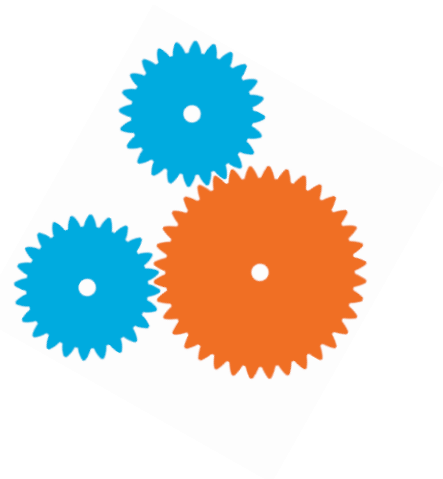
Si no, vuelve al tablero y dale otro giro.

### Notas:

Para cada rompecabezas, hay varias soluciones posibles.

Todos los engranajes indicados en la tarjeta de desafío deben ser utilizados.

Los engranajes pueden sobresalir del tablero de juego para resolver el rompecabezas.



(EN) How to Play

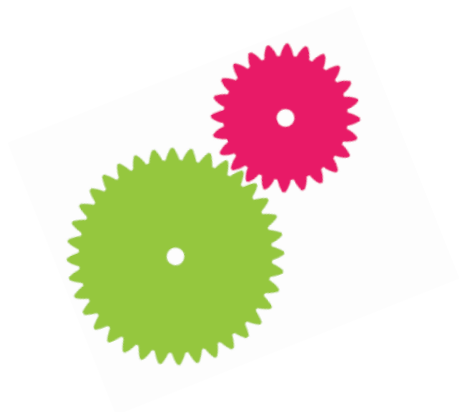
### Objective:

Solve a puzzle by placing all the gears in their correct spots on the board and getting them to spin simultaneously by turning the yellow spoked wheel.

**Setup:**

Choose a puzzle and slide it under the clear grid. There are four levels of difficulty: Easy, Medium, Hard, and Extra Hard.

Next, place the yellow spoked wheel and the red gear into the holes as shown on the puzzle. The yellow wheel is the starting point and the red gear is the ending point for each puzzle. Note: These two pieces may not be moved during play.



Gather the gears indicated at the bottom of the puzzle card you have selected. These gears **MUST** be used to complete the challenge. On each puzzle, we've provided clues to help you get started with where to place one or more of the gears.

**Play:**

Using the indicated gears. Fill in the gaps between the yellow wheel and the red gear. When you think you've solved the puzzle, give the yellow wheel a turn and see if the contraption spins. If the red gear spins, you have engineered a solution to the puzzle!

If not, return to the drawing board and give it another whirl.

**Notes:**

Multiple solutions to each puzzle are possible.

All gears indicated on the challenge card must be used.

Gears may need to extend over the edge of the playing surface to solve the puzzle.