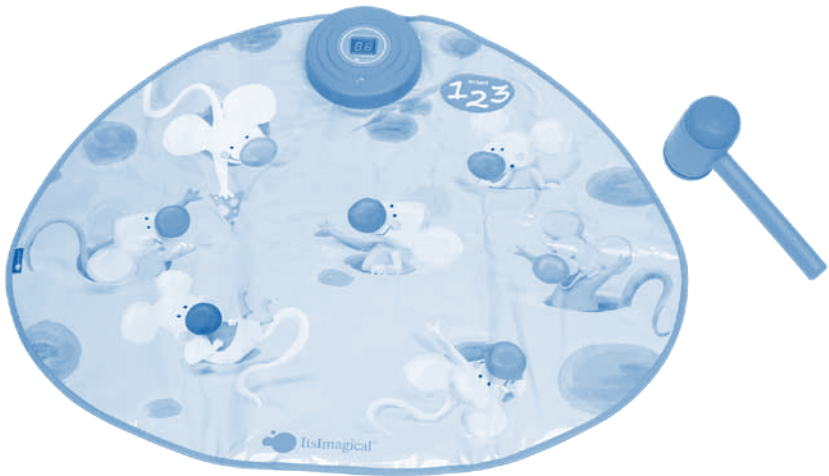


# crazy mousy



(ES) ¡Atrapa los ratones! Dale a la nariz con el mazo cuando se iluminen, ¡y suma puntos en el marcador!

Contiene:  
A/ Manta de juego  
B/ Mazo

**Cómo jugar:**

1. Encender con el interruptor "ON". Se escuchará un sonido y en el marcador aparecerá "00".
2. La manta tiene tres niveles. El nivel predeterminado es el 1. Para cambiar de nivel pulsar con el mazo "SELECT".
3. Primer nivel: La nariz de los animalitos se enciende. Cada vez que una luz se enciende, hace un sonido y hay que golpearla con el mazo para conseguir puntos. La pantalla indica el número de animales golpeados a tiempo. Las luces se encienden 30 veces, para pasar de nivel hay que golpear 20.
4. Segundo nivel: Rigen las mismas normas que en el nivel anterior, pero las luces se encienden más rápido. Lucen 65 veces y se deben golpear 60 para pasar de nivel.
5. Tercer nivel: Igual que en los niveles anteriores, pero las luces se encienden aún más rápido y se pueden encender una, dos o incluso tres luces a la vez. Se tienen que golpear todas en muy poco tiempo. Se encienden 100 veces, para completar el nivel hay que golpear como mínimo 95. Una vez completados todos los niveles, se escucharán sonidos de inactividad.
6. La manta se apaga automáticamente después de 2 minutos de inactividad.

**Cuidados del producto:**

1. Este juguete es para niños de 3 años en adelante, es necesaria la supervisión de un adulto.
2. No usar cuchillos, tijeras u objetos afilados que puedan cortar, rasgar o dañar la manta.
3. Emplear el mazo sólo como juguete.
4. No lavar la manta.

(EN) Catch the mice! When they light up, hit them on the nose with the mallet and add points to the scoreboard!

**Contents:**

A/ Playmat  
B/ Hammer

**How to play:**

1. Turn on the playmat by sliding the switch to "ON" position. You can hear a prompted sound. The LCD will show the digits "00".
2. This playmat has three levels. The default level is the first level. Press "SELECT" key to switch to other levels.
3. First level: There are seven animals on the playmat and each of them has a light on its nose. Whenever you see the light is on, use the hammer to hit it. Each time you hit the light, you can hear a specific sound and can see the LCD show your score. The lights will flash 30 times and you need to hit over 20 times to pass the level.
4. Second level: The game rules are the same as per first level. The lights will flash faster than first level. The lights will flash 65 times and you need to hit 60 times to pass this level.
5. Third level: The game rules are the same per first level. The lights will flash faster than second level. Also there will have one, two or three lights flashing at the same time, you need to hit them all at a very short time. The lights will flash 100 times and you need to hit over 95 times to pass this level. Once you pass all the levels, you can hear the cheerful sounds.
6. The playmat will automatically turn off if no button is pressed within 2 minutes.

**Product caution:**

1. This toy is for children with age 3 or above, adult supervision is required.
2. Do not use knife, scissor or any sharp things to jab, cut or damage the playmat.
3. This hammer is a toy only.

4. Do not wash the playmat.

(FR) Attrape les souris ! Tape-leur sur le nez avec le maillet lorsqu'elles s'illuminent et marque des points !

Contenu :  
A/ Tapis de jeu  
B/ Maillet

**Comment jouer :**

1. Mettre l'interrupteur sur la position « ON ». Vous entendrez un son et le tableau d'affichage affichera « 00 ».
2. Le jeu possède trois niveaux. Le niveau par défaut est le 1. Pour changer de niveau, appuyer avec le maillet sur « SELECT ».
3. Premier niveau : Le nez des petits animaux s'illumine. Chaque fois qu'une lumière s'allume, on entend un son et il faut donner un coup sur la lumière à l'aide du maillet pour marquer des points. L'écran indique le nombre d'animaux frappés dans le temps imparti. Les lumières s'allument 30 fois. Pour passer au niveau suivant, il faut frapper 20 fois.
4. Deuxième niveau : Les règles sont les mêmes que celles du premier niveau, mais dans ce cas, les lumières s'allument plus rapidement. Elles s'allument 65 fois. Pour passer au niveau suivant, il faut frapper 60 fois.
5. Troisième niveau : Les règles sont les mêmes que celles des niveaux précédents, mais dans ce cas, les lumières s'allument encore plus rapidement. De plus, deux ou trois lumières peuvent s'allumer en même temps. Il faut toutes les frapper en très peu de temps. Elles s'allument 100 fois. Pour gagner, il faut frapper au moins 95 fois. Lorsque l'enfant aura réussi à passer tous les niveaux, il entendra des sons célébrant sa victoire.
6. Le tapis s'éteint automatiquement après 2 minutes d'inactivité.

**Entretien du produit :**

1. Ce jouet est destiné aux enfants à partir de 3 ans. La surveillance d'un adulte est indispensable.
2. Ne pas utiliser de couteau, de ciseaux ou tout autre objet aiguisé qui pourrait couper, déchirer ou endommager le tapis.
3. Utiliser le maillet uniquement comme un jouet.
4. Ne pas laver le tapis.

(DE) Fang die Mäuse! Gib ihnen mit dem Schlägel auf die Nase, sobald sie aufleuchtet. So sammelst du Punkte!

**Inhalt:**

A/ Spieldecke  
B/ Schlägel

**Wie gespielt wird:**

1. Einschalten, indem der Schalter auf "ON" gestellt wird. Ein Sound erklingt und der Zähler zeigt "00" an.
2. Die Decke verfügt über drei Schwierigkeitsgrade. Der voreingestellte Schwierigkeitsgrad ist Grad 1. Um den Grad zu ändern, mit dem Schlägel auf "SELECT" drücken.
3. Schwierigkeitsgrad 1: Die Nase der Tiere leuchtet auf. Jedes Mal, wenn das Licht aufleuchtet, ist ein Geräusch zu hören; dann muss mit der Nase mit dem Schlägel getroffen werden, um Punkte zu erzielen. Das Display zeigt die Anzahl der Treffer an. Die Lichter leuchten 30 mal auf. Um den Schwierigkeitsgrad 2 zu erlangen, muss es wenigstens 20 Treffer geben.
4. Schwierigkeitsgrad 2: Dieselben Regeln wie bei Grad 1, jedoch leuchten die Lichter schneller auf. Die Lichter leuchten 65 mal auf. Um in den nächsten Schwierigkeitsgrad zu gelangen, muss es wenigstens 60 Treffer geben.
5. Schwierigkeitsgrad 3: Wie in den vorangegangenen Graden, aber noch schneller. Und es können ein, zwei oder sogar drei Lichter gleichzeitig aufleuchten. Alle müssen innerhalb kürzester Zeit getroffen werden. Die Lichter leuchten 100 mal auf. Um diesen Schwierigkeitsgrad zu bestehen, muss es

- wenigstens 95 Treffer geben.  
Nach dem Bestehen eines jeden Schwierigkeitsgrad erklingen Siegesgeräusche.  
6. Nach zwei Minuten Inaktivität schaltet sich die Decke automatisch ab.

#### Pflegehinweise:

1. Dieses Spielzeug ist für Kinder ab 3 Jahren gedacht. Die Aufsicht durch eine erwachsene Person ist erforderlich.
2. Keine Messer, Scheren oder andere scharfe Gegenstände verwenden, die die Decke zerschneiden, aufschlitzen oder auf andere Art beschädigen könnten.
3. Den Schlägel nur als Spielzeug verwenden.
4. Die Decke nicht waschen.

(IT) **Acchiappa i topolini!** Colpisici sul naso con il martello quando si illuminano, e oyuna i punti sul tabellone!

#### Contiene:

- A/ Coperta da gioco  
B/ Martello

#### Come si gioca:

1. Accendere l'interruttore su "ON". Si sentirà un suono e sul segnapunti apparirà "00".
2. La coperta ha tre livelli. Il livello predefinito è l'1. Per cambiare livello premere con il martello "SELECT".
3. Primo livello: Il naso degli animali si accende. Ogni volta che si accende una luce, fa un suono e bisogna colpire con il martello per ottenere punti. Lo schermo indica il numero di animali colpiti nell'intervallo di tempo. Le luci si accendono 30 volte per cambiare livello bisogna colpire 20.
4. Secondo livello: Vengono le stesse regole del livello precedente, ma le luci si accendono più rapidamente. Si accendono 65 volte e se ne devono colpire 60 per superare il livello.
5. Terzo livello: Come per i livelli precedenti, ma le luci si accendono ancora più rapidamente e se ne possono accendere una, due o tre alla volta. Bisogna colpire tutte in un tempo brevissimo. Le luci si accendono 100 volte e per cambiare livello bisogna colpire minimo 95.
- Una volta completati tutti i livelli si sentono i suoni della vittoria.
6. La coperta si spegne automaticamente dopo 2 minuti di inattività.

#### Manutenzione del prodotto:

1. Questo giocattolo è per bambini da 3 anni in su, è necessaria la sorveglianza di un adulto.
2. Non usare coltelli, forbici e oggetti affilati che possano tagliare, graffiare o danneggiare la copertina.
3. Usare il martello solo come giocattolo.
4. Non lavare la coperta.

(PT) **Captura os ratos!** Acerta-lhes no nariz com o maço quando se iluminem, e soma pontos no marcador!

#### Contém:

- A/ Manta de jogo  
B/ Maço

#### Como jogar:

1. Ligar pressionando o interruptor "ON". Ouvir-se-á um som, e no marcador aparecerá a indicação "00".
2. A manta tem três níveis de jogo. O nível predefinido é o 1. Para mudar de nível, pressionar com o maço a opção "SELECT".
3. Primeiro nível: O nariz dos animalinhos acende-se. Cada vez que uma luz se acende, ouve-se um som, e a criança deverá golpear o nariz do animal com o maço para conseguir pontos. O ecrã indica o número de animais golpeados a tempo. As luzes acendem-se 30 vezes; para passar de nível é preciso acertar 20 golpes com o maço.
4. Segundo nível: As normas são iguais às do nível anterior, mas as luzes acendem-se mais rápido. As luzes acendem-se 65 vezes, e é preciso acertar 60 golpes com o maço.
5. Terceiro nível: Igual aos níveis anteriores, mas as luzes acendem-se ainda mais rápido e podem acender-se uma, ou duas e até três luzes ao mesmo tempo. O objetivo é golpear todas as luzes no menor tempo possível. As luzes acendem-se 100 vezes, e para completar o nível é necessário acertar pelo menos 95 vezes.
- Depois de completados todos os níveis, ouvir-se-ão sons de vitória.
6. A manta apaga-se automaticamente depois de 2 minutos de inatividade.

#### Cuidados a ter com o produto:

1. Este brinquedo destina-se a crianças com mais de 3 anos, sendo necessária a supervisão de um adulto.
2. Não utilizar facas, tesouras ou objetos afiados que possam cortar, rasgar ou danificar a manta.
3. Empregar o maço apenas como um brinquedo.
4. Não lavar a manta.

(RO) **Prinde șoricii!** Dă-le peste nas cu ciocanul atunci când se luminează și adună punctele pe marcator!

#### Conține:

- A/ Săteală de joacă  
B/ Ciocan

#### Cum se joacă:

1. Porniți cu întrerupătorul "ON". Se va auzi un sunet și marcajul va arăta "00".
2. Săteala are trei niveluri. Nivelul predefinit este 1. Pentru a schimba nivelul, apăsați cu ciocanul "SELECT".
3. Primul nivel: Nasul animalelor se aprinde. De fiecare dată când se aprinde o lumină, se aude un sunet și trebuie să-i lovim cu ciocanul pentru a obține puncte. Ecranul indică numărul de animale lovite la timp. Luminele se aprind de 30 de ori, pentru a trece la alt nivel trebuie să loviți 20.
4. Al doilea nivel: Sunt valabile aceleași reguli ca la nivelul anterior, dar luminele se aprind mai repede. Se aprind de 65 de ori și trebuie lovite 60 pentru a trece la alt nivel.
5. Al treilea nivel: La fel ca la nivelurile anterioare, dar luminele se aprind și mai rapid și se pot aprinde una, două sau chiar trei lumini în același timp. Trebuie să le loviți toate într-un timp foarte scurt. Se aprind de 100 de ori și pentru a completa nivelul trebuie lovite cel puțin 95.
- După ce finalizați toate nivelurile se vor auzi sunete de victorie.

6. Săteala se oprește automat după 2 minute de inactivitate.

#### Îngrijirea produsului:

1. Această jucărie este pentru copii care au împlinit vârsta de 3 ani și este necesară supravegherea unui adult.
2. Nu utilizați cuțite, foarfece sau obiecte ascuțite care pot tăia, zgâria sau deteriora săteala.
3. Utilizați ciocanul doar ca jucărie.
4. Nu spălați săteala.

(TR) **Tarla farelerini kaçırmayın!** Işıkları yandıgı zaman burunlarına çekicure vurun, topladığınız puanlar skor tabelesında görüñsün.

#### İçindekiler:

- A/ Oyuna battaniyesi  
B/ Çekic

#### Nasıl oynanır?

1. Açma kapama düğmesini "ON" konumuna getirerek çalıştırın. Bir ses duyulacak ve skor tabelası açılacaktır "00".
2. Battaniyeye üç seviye vardır. Varsayılan seviye 1. seviyedir. Seviye değiştirmek için çekic "SELECT" düğmesine vurun.
3. Birinci seviye: Hayvanların burmu aydınlanacaktır. Her ışık yanında bir ses çıkarıl ve puanlar tabelesında ışığın üzerine çekicure vurulacaktır. Vurdugunuz hayvanların sayısı ekranda görünecektir. Işıklar 30 kez yanacak ve bir üst seviyeye geçmek için 20 hayvana vurulması gerekecektir.
4. İkinci seviye: Bir önceki seviyedeki kuralları aynı geçerlidir ancak ışıklar daha hızlı yanacaktır. Işıklar 65 kez yanacak ve bir üst seviyeye geçebilmek için 60 vuruş yapmak gerekecektir.
5. Üçüncü seviye: Önceki seviyelerde olduđu gibi ancak ışıklar bu seviyede daha da hızlı yanacak; üstelik aynı anda bir, iki hatta üç ışık yanabilecektir. Çok kısa bir sürede hepsine vurmak gerekir. Işıklar 100 kez yanacak ve seviyeyi başarıyla tamamlamak için en az 95 vuruş yapmanız gerekecektir.
- Tüm seviyeler başarıyla tamamlandığında zafer sesleri işlitilir.
6. Battaniye üzerinde 2 dakika süresince herhangi bir hareket olmazsa kendiliginden kapanır.

#### Ürünün bakımı:

1. Bu oyuncak 3 yaş üzeri çocuklar için tasarlanmıştır ve bir yetişkinin gözetimi altında oynanması gerekir.
2. Battaniyeyi kesebilecek, çizebilecek ya da zarar verebilecek bıçak, makas gibi keskin cisimleri kullanmayın.
3. Oyuncakla sadece birlikte verilen çekici kullanın.
4. Battaniyeyi yıkamayın.

(EL) **Πιάστε τα ποντικά!** Χτυπήστε τα στη μύτη με το σφυρί όταν ανάβουν, και μαζέψτε πόντους στον πίνακα με το σκορ!

#### Περιλαμβάνει:

- A/ Χαλκάκι παιχνιδιού  
B/ Σφυρί

#### Πως παίζεται:

1. Ενεργοποιείτε με τον διακόπτη στη θέση "ON". Θα ακουστεί ένας ήχος και το σκορ θα δείξει "00".
2. Το χαλκάκι έχει τρία επίπεδα. Το προκαθορισμένο επίπεδο είναι το 1. Για αλλαγή επιπέδου πατήστε με το σφυρί "SELECT".
3. Πρώτο επίπεδο: Ανάβει η μύτη στα ζώακια. Κάθε φορά που ανάβει ένα φως, ακούγεται ένας ήχος και πρέπει να τον χτυπήσετε με το σφυρί για να κερδίσετε πόντους. Η οθόνη δείχνει τον αριθμό των ζώων που χτυπάτε μέσα στον καθορισμένο χρόνο. Τα φώτα ανάβουν 30 φορές, για να περάσετε επίπεδο πρέπει να χτυπήσετε 20.
4. Δεύτερο επίπεδο: Ισχύουν παρόμοιοι κανόνες με το προηγούμενο επίπεδο, αλλά τα φώτα ανάβουν πιο γρήγορα. Ανάβουν 65 φορές και πρέπει να τα χτυπήσετε ε 60 για να περάσετε επίπεδο.
5. Τρίτο επίπεδο: Όπως στα προηγούμενα επίπεδα, αλλά τα φώτα ανάβουν ακόμα πιο γρήγορα και μερικά μαζί. Ο αριθμός των φωτών ανάβει 100. Πρέπει να τα χτυπήσετε όλα μέσα σε πολύ λίγο χρόνο. Ανάβουν 100 φορές, για να συμπληρωθεί το επίπεδο πρέπει να χτυπήσετε τουλάχιστον 95. Μόλις συμπληρωθούν όλα τα επίπεδα, ακούγονται ήχοι νίκης.
6. Το χαλκάκι βρήνει αυτόματα μετά από 2 λεπτά αδράνειας.

#### Φροντίδα του προϊόντος:

1. Αυτό το παιχνίδι είναι για παιδιά 3 ετών και άνω, με απαραίτητη την επίβλεψη α πρό κάποιου ενήλικα.
2. Μην χρησιμοποιείτε μαχαίρια, ψαλίδιά ή αιχμηρά αντικείμενα που μπορεί να κλάψουν, να σχίσουν ή να χαλάσουν το χαλκάκι.
3. Χρησιμοποιήστε το χαλκάκι μόνο σαν παιχνίδι.
4. Μην πλένετε το χαλκάκι.

#### (RU)

Можно ударить молотком по их носикам, когда загорается подсветка, и подсчитывать свои очки на таблице!

#### В комплект входят:

- A. Игровой коврик  
Б. Молоток

#### Как играть.

1. Включить, установить переключатель в положение "ON". Прозвучит звуковой сигнал, на табло появятся цифры "00".
2. Предусмотрено три уровня. По умолчанию выбран первый уровень. Для смены уровня нажать на "SELECT" с помощью молотка.
3. Первый уровень: На носиках животных загораются огоньки. Когда загорится огонек, слышен звук, и нужно ударить по огоньку молотком, чтобы получить очки. На экране отображается количество огоньков, по истечении заданного времени. Огоньки загораются 30 раз, и чтобы перейти на следующий уровень, нужно ударить по 20 из них.
4. Второй уровень: Действуют те же правила, что и на предыдущем уровне, но огоньки загораются быстрее. Всего они загораются 65 раз, и для перехода на следующий уровень нужно ударить по 60 из них.
5. Третий уровень: Те же правила, что и на предыдущих уровнях, но огоньки загораются еще быстрее, причем они могут загораться по одному, по два или даже по три одновременно. Нужно ударить по всем огонькам за очень короткое время. Огоньки загораются 100 раз, и чтобы перейти на следующий уровень, нужно ударить как минимум по 95 из них.

- Когда пройдены все уровни, слышен победный звуковой сигнал.  
6. Коврик автоматически отключается после 2 минут бездействия.

Уход за изделием:

1. Эта игрушка предназначена для детей в возрасте от 3 лет и старше, необходимо присмотр взрослых.
2. Не используйте ножи, ножницы или заостренные предметы, которые могут порезать, поцарапать или повредить коврик.
3. Молоток следует использовать только в качестве игрушки.
4. Не стирать коврик.

(CN) 捉老鼠吧! 当鼻子亮起时, 用锤子去敲打它, 记分牌上的分数会累加哦!

包含物件:

- A/ 游戏毯  
B/ 锤子

游戏说明:

1. 转动开关“ON”, 发出声音且记分牌显示“00”.
2. 游戏毯有三个等级。默认级别为 1。要更改级别, 用锤子轻敲“SELECT”.

3. 第一级: 动物的鼻子亮起。每次灯亮起时会发出声音。此时必须用锤子去敲打以获得积分。显示屏实时显示中动物的数量。灯亮起 30 次, 要通过此级别必须击中 20 次。
  4. 第二级: 采用与前一等级相同的规则, 但灯亮起的速度更快。灯亮起 65 次, 要击中 60 次才能通过此级别。
  5. 第三级: 与前面的级别相同。但灯亮起的速度更快, 且一次可以亮起一个、两个甚至甚至三个灯。必须在很短的时间内全部击中。灯亮起 100 次, 要完成此级别, 必须击中至少 95 次。
- 在完成所有的级别后, 会听到胜利的声音。  
6. 毯子处于不活动状态 2 分钟后自动关闭。

产品保养:

1. 本产品适合于 3 岁以上的儿童。需要成人的监护。
2. 不要使用可能会剪切、撕扯或损坏毯子的刀、剪刀或尖物。
3. 锤子仅作为玩具使用。
4. 勿清洗毯子。

(AR) افضى على الغرانا! اضربها على أنفها بال مطرقة عند اشتغالها واجمع نقاطاً في لوحة النقاط.

يحتوي على:

أ. بطانية لعب  
ب. مطرقة

كيفية اللعب

1. تشغيل زر "ON". سبدر صوتا ويظهر الرقم "00".
2. في البطانية ثلاثة مستويات. المستوى مسبق التحديد هو رقم 1. لتغيير المستوى اضغط بالمطرقة على زر الاختيار "SELECT".
3. المستوى الأول: سوف يشغل وضعية أنف الحيوانات.. كلما تضغى أحد الأضواء سبدر صوتا ويجب الطرق عليها بالمطرقة للحصول على النقاط. تُظهر الشاشة عدد الحيوانات المضروبة كل مرة. تضغى الأضواء 30 مرة. للانتقال إلى المستوى التالي يجب ضرب 20.
4. المستوى الثاني: نفس قواعد المستوى السابق, إلا أن الأضواء سبدر بشكل أسرع. تضغى الأضواء 65 مرة. يجب الضرب 60 لانتقال إلى المستوى التالي.
5. المستوى الثالث: كما في المستويات السابقة, لكن الأضواء سبدر بشكل أسرع, ويمكن أن يضيء ضوء واحد أو اثنين أو ثلاثة أضواء في الوقت ذاته. يجب ضرب الجميع في وقت قصير. سوف تضغى الأضواء 100 مرة. لإنهاء المستوى يجب الضرب 95 مرة على الأقل.
6. بعد إنهاء المستويات سوف يصدر صوت النصر والفوز. سوف تنطفئ البطانية بشكل أوتوماتيكي بعد دقيقتين من عدم اللعب بها.

العناية بالمنتج:

1. هذه اللعبة للأطفال من سن ثلاث سنوات فما فوق. ينبغي الإشراف من قبل شخص بالغ.
2. عدم استعمال سكاكين ومقصات أو مواد حادة يمكن أن تقطع البطانية.
3. استعمال المطرقة كلعبة فقط.
4. عدم غسل البطانية.

(HE) תפוס את הכבדנים! הכו באפע בעזרת הפטיש משאור שלום גדול - ובצורה קדימה על לוח התוצאות!

כולל:

A/ משטח משחק  
B/ פטיש

כיצד משחקים:

1. להדליק את מתג "ON". יישמע צליל, ועל לוח התוצאות יופיע "00".
2. להשטח שלוש רמות קושי. ברירת המחול היא רמה 1. להחלפת רמה, לחצו על "SELECT" בעזרת הפטיש.
3. רמה 1: הוא על בעלי החיים גדול. בכל פעם שאור מסוים נדלק, הוא משמע צליל ויש להכות עליו בפטיש כדי ליכות בבודדות. הצג מעיין את מספר בעלי החיים שזכרונם להכות בזמן. האורות נדלקים 30 פעמים. כדי לעבור שלב של להכות 20.
4. רמה 2: הכלים הם בני ברמה הקודמת, אבל האורות נדלקים מהר יותר. הם מריים 65 פעמים, ויש להכות 60 כדי לעבור שלב.
5. רמה 3: בני ברמות הקודמות, אלא שהאורות נדלקים במהירות הרבה אף יותר. נעשו להדליק אור אחד, או שניים ואפילו שלושה בו-יחד. יש להכות על כולם בתוך זמן קצר מאוד. האורות נדלקים 100 פעמים. כדי לסיים את השלב יש להכות על 95 לפחות.
6. לאחר סיום כל השלבים, יישמע קולות ניצחון. המשטח יכבה אוטומטית כעבור 2 דקות של חוסר פעילות.

טיפול במוצר:

1. עלצנור זה מיועד לילדים גדולים מגיל 3. נדרשת השגחה מבוגר.
2. אין להשתמש בכסויים, מספריים או פצצים חדים שעלולים לחתוך או לקרוע את המשטח, או לגרום לו לנזק.
3. יש להשתמש בפטיש כצעצוע בלבד.
4. אין לכבס את המשטח.

(BG) Хвани мишките! Щом светнат, удари ги по нослето с чукчето и трупай точки на екрана!

Съдържа:

A/ Килимче за игра  
B/ Чукче

Как се играе:

1. Включете с прекъсваща, като го поставите на "ON". Чува се звук и на екрана се появява "00".
  2. Килимчето има три нива. Фабрично зададеното ниво е 1. За да смените нивото, натиснете с чукчето "SELECT".
  3. Първо ниво: Нослетата на животинките светват. При всяко светване се чува звук и трябва да се удари с чукчето, за да се отбележат точки. На екрана се изписва броят на ударените наваре животни. Светлините светват 30 пъти, а за да се премине на следващото ниво, трябва да се удариат 20.
  4. Второ ниво: Правилата са същите като при първото ниво, но светлините светват по-бързо. Светват 65 пъти и трябва да се удариат 60, за да се премине на следващото ниво.
  5. Трето ниво: Също както в предните нива, но светлините светват още по-бързо и могат да светнат едновременно една, две и даже три светлини. Трябва да се удариат всички светлини за много кратко време. Светват 100 пъти и за да се завърши нивото, трябва да се удариат най-малко 95.
- След като се завършат всички нива, се чува победен звук.  
6. Килимчето изгасва автоматично след 2 минути бездействие.

Грижи за изделието:

1. Тази играчка е предназначена за деца над 3 години, затова е необходимо наблюдение от страна на възрастен.
2. Не използвайте ножове, ножници или остри предмети, които могат да срежат, издраскат или повредят килимчето.
3. Използвайте чукчето само като играчка.
4. Килимчето не се пере.

(NL) Vang de muizen! Sla met de houten hamer op hun neus wanneer deze oplicht en scoor punten!

Bevat:

A/ Speeldekken  
B/ Houten hamer

Hoe spelen:

1. Gebruik de "ON"-schakelaar en zet het speelgoed aan. Er klinkt een toon en "00" verschijnt op het scherm.
2. De deken heeft drie moeilijkheidsniveaus. Niveau 1 staat standaard ingesteld. Druk met de houten hamer op "SELECT" om het niveau te veranderen.
3. Eerste niveau: De neus van de diertjes licht op. Wanneer er een lampje gaat branden, klinkt er een toon en moet je met de hamer slaan om punten te behalen. Het scherm geeft aan hoeveel dieren je hebt geraakt. De lampjes knipperen 30 keer. Je moet 20 keer raak slaan om een hoger niveau te bereiken.
4. Tweede niveau: De spelregels zijn identiek aan die van niveau één maar de lampjes gaan sneller aan. De lampjes knipperen 65 keer en je moet 60 keer raak slaan om een hoger niveau te bereiken.
5. Derde niveau: Identiek aan de vorige niveaus. De lampjes gaan nog sneller aan en soms gaan er twee of drie tegelijkertijd aan. Je moet zeer snel slaan. De lampjes knipperen 100 keer en je moet minstens 98 keer raak slaan. Er klinken overwinningsschermen na het voltooien van alle niveaus.
6. De deken schakelt automatisch uit na 2 minuten zonder activiteit.

Onderhoud van het product:

1. Dit speelgoed is geschikt voor kinderen vanaf 3 jaar. Toezicht van een volwassene is vereist.
2. Gebruik geen messen, scharen of andere scherpe voorwerpen die de deken kunnen beschadigen.
3. Gebruik de hamer enkel om mee te spelen.
4. Was het deken niet.

#### (ES) INFORMACIÓN PARA LOS USUARIOS

Este producto lleva el símbolo de clasificación selectiva para residuos de aparatos eléctricos y electrónicos (RAEE). Esto significa que debe llevar este producto a los puntos de recogida locales o devolverlo a su vendedor cuando adquiere un nuevo producto del mismo tipo conforme a la Directiva Europea 2002/96/CE para reciclarlo o eliminarlo y minimizar así su impacto medioambiental. Si desea obtener más información, póngase en contacto con sus autoridades locales o regionales. Los productos electrónicos que no están incluidos en el proceso de clasificación selectiva son potencialmente peligrosos para el medio ambiente y la salud humana debido a la presencia de sustancias peligrosas. Si elimina el producto de manera ilícita se le sancionará con una multa de conformidad con la legislación vigente.

#### (EN) INFORMATION FOR USERS

This product bears the selective sorting symbol for waste electrical and electronic equipment (WEEE). This means that this product must be handled to the local collecting points or given back to the retailer when you buy a new product, in a ratio of one to one pursuant to European Directive 2002/96/EC in order to be recycled or dismantled to minimize its impact on the environment. For further information, please contact your local or regional authorities. Electronic products not included in the selective sorting process are potentially dangerous for the environment and human health due to the presence of hazardous substances. The unlawful disposal of the product carries a fine according to the legislation currently in force.

#### (FR) INFORMATIONS POUR LES UTILISATEURS

Ce produit est marqué du symbole de classement sélectif pour les déchets d'équipements électriques et électroniques (DEEE). Ceci veut dire que ce produit doit être déposé aux points de collecte locaux, ou retourné au vendeur en cas d'acquisition d'un nouveau produit du même type, conformément à la directive européenne 2002/96/CE pour qu'il soit recyclé ou éliminé en minimisant son impact environnemental. Pour plus d'information, veuillez contacter les autorités locales ou régionales. Les produits électroniques que nous ne sommes au processus de classement sélectif sont potentiellement dangereux pour l'environnement et pour la santé humaine, en raison de la présence de substances dangereuses. L'élimination illicite du produit sera punie d'une amende selon la législation en vigueur.

#### (DE) INFORMATION FÜR BENUTZER

Dieses Produkt trägt das Klassifizierungssymbol für die Entsorgung von Elektro- und Elektronik-Altgeräten gemäß der Richtlinie 2002/96/EG der Europäischen Union. Dies bedeutet, dass dieses Produkt zum Zwecke des Recyclings oder einer umweltfreundlichen Entsorgung bei den örtlichen Annehmestellen abgegeben bzw. an den Verkäufer zurückgegeben werden muss, wenn ein neues Produkt desselben Typs gekauft wird. Für weitere Informationen setzen Sie sich bitte mit Ihren lokalen oder regionalen Behörden in Verbindung. Elektronische Produkte, die nicht in das Klassifizierungsverfahren eingeschlossen sind, sind aufgrund vorhandener Gefahrstoffe potenziell gefährlich für Umwelt und menschliche Gesundheit. Wenn Sie das Produkt auf unerlaubte Weise entsorgen, erhalten Sie eine Strafe gemäß der gültigen Gesetzgebung.

#### (IT) INFORMAZIONI PER GLI UTENTI

Questo prodotto presenta il simbolo di classificazione selettiva per lo smaltimento di rifiuti elettrici ed elettronici (RAEE). Ciò significa che è necessario smaltire il prodotto nei punti di raccolta locali o restituirlo al venditore nel momento in cui si acquista un nuovo prodotto dello stesso tipo in conformità con la Direttiva Europea 2002/96/CE per il relativo riciclo o per l'eliminazione, in modo tale da ridurre le conseguenze nocive per l'ambiente. Per ulteriori informazioni si prega di contattare gli enti locali o regionali preposti. I prodotti elettronici non compresi nel processo di classificazione selettiva sono potenzialmente nocivi per l'ambiente e per la salute umana a causa della presenza di sostanze pericolose. Qualora si proceda all'eliminazione del prodotto in modo non lecito sarà soggetto a multa in conformità alla legislazione vigente.

#### (PT) INFORMAÇÃO PARA OS UTILIZADORES

Este produto contém o símbolo de classificação selectiva para resíduos de aparelhos eléctricos e electrónicos (RAEE), o que significa que deve levar este produto aos pontos de recolha locais ou entregá-lo ao seu vendedor para o reciclar ou eliminar quando adquirir um novo produto do mesmo tipo, em conformidade com a Diretiva Europeia 2002/96/CE, minimizando assim o seu impacto ambiental. Para mais informações, contacte as suas autoridades locais ou regionais. Os produtos electrónicos que não estão incluídos no processo de classificação selectiva são potencialmente perigosos para o meio ambiente e para a saúde humana devido à presença de substâncias perigosas. Se eliminar o produto de maneira ilícita será sancionado com uma multa, em conformidade com a legislação vigente.

#### (RO) INFORMAȚII PENTRU UTILIZATORI

Acest produs poartă simbolul clasificării selective pentru deșeurile de aparate electrice și electronice (RAEE). Acest lucru înseamnă că trebuie să duceți produsul la punctele de colectare locale sau să-l returnați vânzătorului când achiziționați un alt produs nou de același tip, în conformitate cu Directiva Europeană 2002/96/CE, pentru a-l recicla sau elimina și minimiza astfel impactul acestuia asupra mediului înconjurător. Dacă doriți să obțineți mai multe informații, contactați autoritățile locale sau regionale. Produsele electronice neincluse în procesul de clasificare selectivă pot fi periculoase pentru mediul înconjurător și sănătatea umană din cauza prezenței substanțelor periculoase. Casarea ilicită a produsului se sancționează cu amendă conform legislației în vigoare.

#### (PL) INFORMACJE DLA UŻYTKOWNIKÓW

Niniejszy produkt oznaczony jest symbolem selektywnej zbiórki odpadów sprzętu elektrycznego i elektronicznego (WEEE). Oznacza to, że produkt ten należy oddać do lokalnych punktów zbiórki odpadów lub zwrócić go sprzedawcy w momencie zakupu nowego produktu tego samego typu, zgodnie z postanowieniami Dyrektywy 2002/96/WE, w celu jego zutylizowania lub usunięcia i zmniejszenia tym samym jego niekorzystnego oddziaływania na środowisko naturalne.

W celu uzyskania dodatkowych informacji należy się skontaktować z lokalnymi lub regionalnymi władzami. Produkty elektroniczne niepodlegające procesowi selektywnego sortowania odpadów stanowią potencjalne zagrożenie dla środowiska naturalnego oraz zdrowia ludzkiego z uwagi na zawartość niebezpiecznych substancji. Jeśli usuną Państwo produkt w sposób nielegalny, zostanie na Państwa nałożona kara zgodnie z obowiązującymi przepisami prawnymi.

midace.com a legislația vigente.

#### (TR) KULLANICILARA YÖNELİK BİLGİ

Bu ürün, elektrikli ve elektronik cihaz atıklarına yönelik selektif ayırma sembolü taşır (RAEE). Bu sembol, 2002/96/AB sayılı Avrupa Yönergesi uyarınca dönüştürülmesi, bertaraf edilmesi ya da çevreye veresevi zararını minimize etmeye imkân tanıyan ürünü yerel toplama noktalarına götürmeniz ya da aynı özelliklere sahip yeni bir ürünü aldığınızda satışınıza tade element gerekliliğine işaret eder. Daha geniş bilgi için yerel ya da bölgesel makamlarıa irtisat geçiniz. Selektif ayırma işlemine dahil edilmeyen elektronik ürünler, içeriklerindeki tehlikeli maddeler nedeniyle çevre ve insan sağlığı için potansiyel tehlike oluşturmaktadırlar. Ürünün yasalara aykırı şekilde bertaraf edilmesi durumunda, yünlükteki mevzuat uyarınca para cezası uygulanır.

#### (EL) ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ ΓΙΑ ΤΟΥΣ ΧΡΗΣΤΕΣ

Αυτό το προϊόν ανήκει στο σύμβολο της επιλεκτικής ταξινόμησης για αποβλήτα ειδών ηλεκτρικού και ηλεκτρονικού εξοπλισμού (ΑΗΗΕ). Αυτό σημαίνει ότι πρέπει να παραδώσετε το εν λόγω προϊόν στα τοπικά σημεία συλλογής ή να το επιστρέψετε στον πωλητή του όταν αποκτήσετε ένα νέο προϊόν του ίδιου τύπου σύμφωνα με την Ευρωπαϊκή οδηγία 2002/96/ΕΚ για την ανακύκλωση ή απορρίψη του και να περιποιείστε έτσι τις περιβαλλοντικές επιπτώσεις.

Για περισσότερες πληροφορίες, επικοινωνήστε με τις τοπικές ή περιφερειακές αρχές. Τα ηλεκτρονικά προϊόντα που δεν αντιμετωπίζονται έτσι στην επιλεκτική διαδικασία ταξινόμησης είναι ενδεχομένως επικίνδυνα για το περιβάλλον και την ανθρώπινη υγεία λόγω της παρουσίας επικίνδυνων ουσιών. Αν απορριφτεί το προϊόν με παράνομο τρόπο, θα σας επιβληθεί πρόστιμο σύμφωνα με την ισχύουσα νομοθεσία.

#### (RU) ИНФОРМАЦИЯ ДЛЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ

Данное изделие помечено классификационным символом для использованных электрических и электронных устройств (РАЕЕ). Этот знак указывает на то, что вы должны сдать использованное изделие в местный приемный пункт либо вернуть устройство компании-продавцу при приобретении нового изделия того же типа. Настоящее требование соответствует Европейской директиве 2002/96/EC от 18 декабря 2002 года в отношении переработки с целью сведения к минимуму вредного воздействия опасных отходов на окружающую среду.

За более подробной информацией обращайтесь в местные или региональные органы власти. Электронные устройства могут являться потенциально опасными для окружающей среды и здоровья человека ввиду наличия веществ, классифицируемых как опасные отходы. Если вы утилизируете изделие незаконным способом, на вас будет наложен штраф в соответствии с действующим законодательством.

#### (CN) 使用者信息

本产品印有电子电气设备 (WEEE) 的选择性分拣标志。这意味着在购买相同型号的新产品时，根据回收利用或处置的欧洲指令 2002/96/EC，必须把本产品送到当地的收集点或送还给经销商，以减少对环境的影响。

有关更多信息，请联系当地或区域管理部门。未列在选择性分拣过程中的电子产品因含有有害物质，可能对环境和人体健康有害。如果以不合法方式淘汰本产品，根据当前的法律，会被处以罚金。有关适用的法律，参见

#### (JP) お客様へ

本製品には、電気・電子機器廃棄物 (WEEE) の分類マークがついています。したがって、環境保全を目的としたリサイクルまたは処分に関する欧州指令2002/96/ECに準じ、本製品を処分する際は、最寄りの自治体の廃棄物回収所へ持ち込むか、新たに同様の製品を購入する場合は販売業者に引き取ってもらう必要があります。詳しくは、各地方自治体にお問い合わせください。分別回収されない電子機器製品は、危険物質により環境や健康に害を及ぼす危険性があります。本製品を違法に処分した場合、現行法において罰金が科せられます。

(AR)   
معلومات للمستهلكين: يحمل هذا المنتج رمز التصنيف المختارة لمخلفات الأجهزة الكهربائية والإلكترونية (RAEE). هذا يعني أنه يجب أخذ هذا المنتج إلى نقاط التجميع المحلية أو إعادته إلى البائع عند شراء جديد من نفس النوع من أجل إعادة تدويره أو التخلص منه أو التخلص من التبريد على الوجهة وفقا للتعميم المحلي رقم CE/96/2002. لتزيد من معلومات اصل المنتجات المحلية والأجنبية المصنعة. المنتجات الإلكترونية غير المدرجة في مرحلة التصنيف المختارة تمثل خطرا على البيئة وصحة الإنسان، وذلك بسبب تواجدها مواد خطيرة. إن التخلص من المنتج بطريقة غير آمنة يعرضك للعقوبات بما يتوافق مع القوانين السارية.

(HE)   
מידע למשתמשים: מוצר זה נושא את סמל הסיווג המיוחד לפסולת של מוצרים חשמליים ואלקטרוניים (RAEE). פירושו הדבר שיש לנקות מוצר זה לקונדום איכות מקומית או להחזיר אותו למוכר, כאשר רכשנו מוצר חדש מאותו הסוג במקום הנדון בהתאם להחלטות האירופיות CE/96/2002. לקבלת מידע נוסף, מן משרדות המסחר של מדינות אירופה, ישנם מידע מפורטים אודות סוגי המוצרים המסוכנים לסביבה ובייחודים של בני האדם, בעל נתונותם של מוצרים מסוכנים, השללת המוצר ושילוב בדרך החוקית הנדרש קטג בזהותם החוקית הקיימת.

(ES) Guardar esta información para futuras referencias.

(EN) Please retain this information for future reference.

(FR) Renseignements à conserver.

(DE) Hehalten Informationen für zukünftige Kommunikation auf.

(IT) Istruzioni da conservare.

(PT) Guarde esta informação para futuras referências.

(RO) Păstrați această informație pentru viitoare referințe.

(PL) Zatrzymać tę informację do późniejszego użycia.

(TR) Bu bilgileri, ileride ihtiyaç duyulabileceğiniz göz önünde bulundurarak muhafaza ediniz.

(EL) Κρατήστε αυτές τις πληροφορίες για μελλοντική χρήση.

(RU) Сохраните эту информацию для последующего справко.

(CN) 把此说明像保存以备日后查阅。

(JP) 必要な時に読めるよう、この説明書は大切に保管して下さい。

(AR) حافظ على هذه المعلومات كمرجع في المستقبل.

(HE) יש לשמור הוראות אלה לעיון עתידי.

## CRAZY MOUSY

Importado por:  
Imaginarius, S.A.  
Plataforma Logística  
PLA-ZA, C./ Osca, nº4  
50197 Zaragoza - España  
CIF A-50524727

Ref.: 66605\_060513