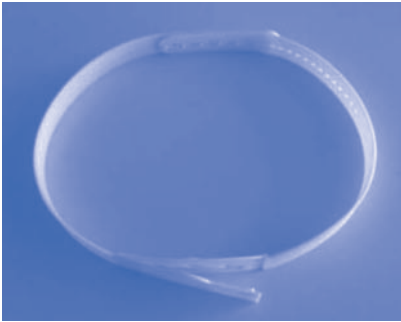


# Let's Play ZOO



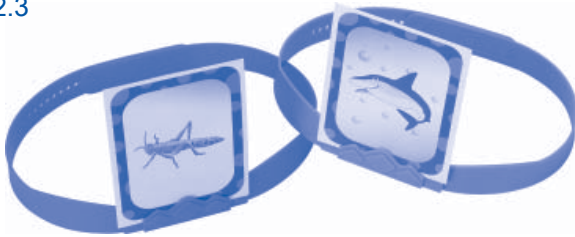
## 2.1



## 2.2



## 2.3



**(ES)Utiliza la cabeza! Adivina qué animal muestra la carta que llevas sobre ella, pregunta a tus contrincantes, ¡todos pueden verla menos tú!**

### 1. Contiene:

- 4 Cintas de color para la cabeza
- 64 Cartas con animales

### 2. Cómo se juega

El objetivo es adivinar el animal desconocido que el jugador lleva sobre la cabeza.

1. Cada jugador escoge una cinta de color y se la pone en la cabeza con el clip para las cartas delante. Cada cinta se forma con las dos piezas del mismo color.
2. Mezclar todas las cartas y colocarlas boca abajo sobre la mesa.
3. Cada jugador coge una carta y la coloca sobre su cabeza sin mirarla.
4. Empieza el jugador más joven. Puede hacer dos preguntas a cada jugador para adivinar el animal. Sólo puede hacer preguntas cuya respuesta sea "sí" o "no".

Si adivina el animal, guarda la carta y coloca otra nueva.

Si no lo adivina, la carta permanece sobre su cabeza y pasa el turno.

El primero que adivina tres animales y consigue tres cartas, gana el juego.

Se puede cambiar el objetivo, se puede ganar a 5 ó 10 animales adivinados, o simplemente gana el que más animales adivine hasta que se acaben las cartas.

**(EN)Use your head! Guess which animal is on your card, ask your opponents. Everyone can see it except you!**

### 1. Contents:

- 4 colour head bands
- 64 animal cards

### 2. How to play

The aim is to guess which animal the player has on their head

- 2.1. Each player chooses a coloured head band and puts it around their head with the clip for attaching the cards at the front. Each head band is made of two pieces of the same colour.
- 2.2. Shuffle the cards and place them face down on the table.
- 2.3. Each player chooses a card and places it on their head without looking at it.
- 2.4. The youngest player goes first. They can ask each of the other players two questions to try to guess which animal they are. They can only ask questions to which the answer is "yes" or "no".

If they guess the animal, they keep the card and put another one on their head.

If they don't guess correctly, the card stays on their head and the next player takes their turn.

The first player to guess three animals and get three cards wins the game.

The target can be changed so you have to guess 5 or 10 animals to win, or you could play all the cards and the winner is the person who correctly guesses the most animals.

**(FR)Joue avec la tête! Devine quel animal figure sur la carte que tu as sur la tête. Questionne tes adversaires, tout le monde peut la voir sauf toi!**

### 1. Contient :

- 4 bandeaux colorés pour la tête
- 64 cartes d'animaux

### 2. Règles du jeu

L'objectif est de deviner quel animal figure sur la carte que le joueur porte sur la tête.

- 2.1. Chaque joueur choisit un bandeau coloré et le place sur sa tête, avec le clip pour les cartes sur le devant. Chaque bandeau est formé des deux pièces de la même couleur.

2.2. Mélanger toutes les cartes et les placer sur la table, face cachée.

2.3. Chaque joueur choisit une carte et la place sur sa tête sans la regarder.

2.4. C'est le joueur le plus jeune qui commence. Il peut poser deux questions à chaque joueur pour deviner l'animal. Il peut uniquement poser des questions dont la réponse est « oui » ou « non ».

S'il devine l'animal, il garde la carte et en tire une autre.

S'il ne devine pas la bonne réponse, la carte reste sur sa tête et il passe son tour.

Le premier à deviner trois animaux et à remporter trois cartes a gagné.

L'objectif peut être modifié : on peut gagner avec 5 ou 10 animaux devinés, ou simplement jouer jusqu'à ce qu'il ne reste plus aucune carte ; dans ce cas, celui qui a deviné le plus d'animaux a gagné.

**(DE)Benutze deinen Kopf! Errate, welches Tier die Karte zeigt, die du am Kopf trägst. Frage deine Mitspieler, alle außer dir können sie sehen!**

### 1. Inhalt:

- 4 farbige Kopfbänder
- 64 Tierkarten

### 2. Spielregeln

Ziel des Spiels ist es, zu erraten, welche Tierkarte der jeweilige Spieler auf seinem Kopf trägt.

- 2.1. Jeder Spieler wählt ein Farbband und setzt es sich mit der Halterung für die Karte nach vorne auf den Kopf. Jedes Band wird aus den zwei gleichfarbigen Teilen zusammengesetzt.
- 2.2. Alle Karten mischen und verdeckt auf den Tisch legen.
- 2.3. Jeder Spieler zieht eine Karte und befestigt sie, ohne sie anzusehen, an seinem Kopfband.
- 2.4. Der jüngste Spieler fängt an. Er stellt jedem Spieler zwei Fragen, um sein Tier zu erraten. Er darf nur Fragen stellen, die sich mit "Ja" oder

"Nein" beantworten lassen.

Errät er sein Tier, bekommt er die Karte und befestigt eine neue an seinem Kopfband.  
Errät er sein Tier nicht, bleibt die Karte an seinem Kopf und der nächste Spieler ist an der Reihe.  
Wer zuerst drei Tiere errät, also drei Karten hat, gewinnt das Spiel.  
Das Ziel kann verändert werden: es können fünf oder zehn Tiere erraten werden oder es gewinnt, wer am meisten Karten besitzt, wenn alle Karten aufgebraucht sind.

**(IT)Usa la testata Indovina che animale mostra la carta che hai in testa, chiedi ai tuoi avversari, tutti la possono vedere, meno tu!**

#### 1. Contiene:

- 4 Nastro colorati per la testa  
- 64 Carte con animali

#### 2. Come si gioca

Lo scopo del gioco è indovinare l'animale misterioso che il giocatore ha sulla testa.

1. Ogni giocatore sceglie un nastro di un colore e se lo mette sulla testa con la pinza per le carte sul davanti. Ogni nastro si forma con le due parti dello stesso colore.
2. Mischiare le carte e disporle coperte sul tavolo.
3. Ogni giocatore sceglie una carta e se la mette sulla testa senza guardarla.
4. Inizia il giocatore più giovane. Può fare due domande ad ogni giocatore per indovinare l'animale. Può fare solo domande che abbiano per risposta "sì" o "no".

Se indovina l'animale, ripone la carta e ne mette una nuova.

Altrimenti, la carta rimane sulla testa e passa il turno. Il primo che indovina tre animali e ottiene tre carte, vince.

Si può cambiare lo scopo del gioco, si può arrivare a 5 o 10 animali indovinati, o semplicemente chi indovina più animali fino a finire le carte, vince.

**(PT)Utiliza a cabeça! Advinha qual é o animal que aparece na carta que tens em cima da cabeça. Pergunta aos teus adversários; todos a podem ver, menos tu!**

#### 1. Contém:

- 4 Fitas coloridas para a cabeça  
- 64 Cartas com animais

#### 2. Modo de jogar

O objetivo consiste em adivinhar o animal desconhecido que o jogador tem na cabeça.

1. Cada jogador escolhe uma fita colorida e coloca-a na cabeça com o clipe para as cartas à frente. Cada fita forma-se com as duas peças da mesma cor.
2. Misturar todas as cartas e colocá-las viradas para baixo em cima da mesa.
3. Cada jogador tira uma carta e coloca-a em cima da sua cabeça sem a ver.
4. Começa a jogar o jogador mais jovem. Pode fazer duas perguntas a cada jogador para adivinhar o animal. Só pode fazer perguntas cuja resposta seja "sim" ou "não".

Se adivinhar o animal, guarda a carta e coloca outra carta nova.

Se não o adivinhar, a carta permanece sobre a sua cabeça e passa o turno ao jogador seguinte. O primeiro jogador que adivinhar três animais e conseguir três cartas, ganha o jogo.

É possível alterar o objetivo, ganhando o jogo quem adivinhar 5 ou 10 animais, ou simplesmente quem adivinhar mais animais até se acabarem as cartas.

**(RO)Pune-ți capul la contribuție! Ghicește ce animal este pe cartea pe care o ai pe cap, întreabă-ți adversarii, toți o pot vedea, în afară de tine!**

#### 1. Conține:

- 4 benzi colorate pentru cap  
- 64 de cărți cu animale

#### 2. Cum se joacă

Obiectivul este să ghicești animalul necunoscut pe care jucătorul îl are pe cap.

1. Fiecare jucător alege o bandă colorată și o pune pe cap cu clipsul pentru cărți în față. Fiecare bandă este formată din cele două piese de aceeași culoare.
2. Amestecați toate cărțile și puneți-le cu fața în jos pe masă.
3. Fiecare jucător ia o carte și o pune pe cap fără să se uite la ea.
4. Începe jucătorul cu vârsta cea mai mică. Poate pune câte două întrebări fiecărui jucător pentru a ghici animalul. Poate pune doar întrebări la care se poate răspunde cu "da" sau "nu".

Dacă ghicește animalul, păstrează cartea și așază una nouă.

Dacă nu-l ghicește, cartea rămâne pe cap și este rândul următorului jucător.

Primul care ghicește trei animale și obține trei cărți câștigă jocul.

Se poate schimba obiectivul, se poate câștiga la 5 sau 10 animale ghicite sau câștigă cel care ghicește cât mai multe animale până când se termină cărțile.

**(TR)Kafayı kullanarak Kartın üzerinde hangi hayvanın bulunduğunu tahmin edin, oyun arkadaşlarınıza sorun. Siz hariç herkes onu görebilir!**

#### 1. İçindekiler:

- Baş için 4 adet renkli bant  
- Hayvan resimleriyle 64 adet kart

#### 2. Nasıl oynanır?

Oyunun hedefi, oyuncunun başının üzerindeki bilinmeyen hayvanı tahmin etmektir.

1. Her oyuncu renkli bir bant seçer ve kartlar öne gelecek şekilde kılıpsız başına takar. Her bant aynı renkte iki parçadan oluşur.
2. Tüm kartları karıştırır ve resimler aşağı gelecek şekilde kapalı olarak masanın üzerine yerleştirir.
3. Her oyuncu bir kart çeker ve karta bakmadan başının üzerine yerleştirir.
4. Oyuna yaşı en küçük oyuncu başlar. Karttaki hayvanı tahmin etmek için her oyuncuya iki soru sorar. Sadece evet veya hayır diye cevap verilebilecek sorular sorabilir.

Hayvanı doğru tahmin ederse kart muhafaza eder ve başına başka kart koyar.

Eğer tahmin edemezse kart başından kalır ve sıra bir sonraki oyuncuya geçer.

Kim üç hayvanı ilk tahmin ederek üç kart kazanırsa oyunu o galip bitirir.

Oyunun kurallı değiştirilebilir; 5 veya 10 hayvan tahmin edilerek kazanılabilir veya kartlar bitinceye kadar oynanarak en çok kart tahmin eden oyuncu oyunu kazanabilir.

**(EL)Χρησιμοποίησε το κεφάλι! Μάντευε τι ζώο δείχνει η κάρτα που έχεις πάνω στο κεφάλι σου, ρώτησε τους αντιπάλους σου, όλοι μπορούν να την δουν εκτός απ ό σένα!**

#### 1. Περιέχει:

- 4 Χρωματιστά στεφάνια για το κεφάλι  
- 64 Κάρτες με ζώα

#### 2. Πώς παίζεται

Ο στόχος είναι να μαντέψεις το άγνωστο ζώο που ο παίκτης έχει πάνω στο κεφάλι του.

1. Κάθε παίκτης επιλέγει μία χρωματιστή στεφάνια κ ι τη βάζει στο κεφάλι με το συνδεδεμένο για τις κ α ρ τ ε ς μ π ρ ο σ τ ή ς. Κάθε στεφάνιο σχηματίζεται με τ α δ υ ο κομμάτια του ίδιου χρώματος.
2. Ανακατέψτε όλες τις κάρτες και τοποθετήστε τες κ λ η σ τ ή ς π ά ν ω σ τ ο τ ρ α π έ ζ ι.
3. Κάθε παίκτης παίρνει μία κάρτα και την τοποθετ ε ι π ά ν ω σ τ ο κ ε φ ά λ ι τ ο υ χ ω ρ ί ς τ η ν β λ έ π τ η ι.

2.4 Αρχίζει ο μικρότερος σε ηλικία παίκτης. Μπορεί ν α κ ά ν ε ι δ ύ ο ε ρ ω τ ή σ ε ς σ ε κ ά θ ε π α ι κ τ ή γ ι α ν α μ α ν τ έ μ ε τ ο ζ ώ ο. Μπορεί να κάνει μόνο ερωτήσεις τ υ ο υ ο π ο ι ο υ η α π ά ν τ η ς ν α ε ί ν α ι "ν α ι" ή "όχι".

Αν μαντέψει το ζώο, κρατάει την κάρτα και βάζει μία ά λ λ η.

Αν δεν το μαντέψει, η κάρτα παραμένει στο κεφάλι τ ο υ κ α ι π ε ρ ά ν ε ι τ η σ ε ρ ί α τ ο υ.

Ο πρώτος που θα μαντέψει τρία ζώα και θα πάρει τ ρ ε ι ς κ ά ρ τ ε ς, θ α κ ε ρ δ ι σ τ ο τ ο π α ι χ νίδι.

Μπορεί να αλλάξει ο στόχος, μπορεί να είναι από 5 μ έ χ ρ ι 10 ζώα αντί για τρία, ή απλά μπορεί να κερδίζει εκ ε ί ν ο ς π ο υ β ρ ή κ τ η τ ο π ε ρ ι σ σ ό τ ε ρ α ζώα μ έ χ ρ ι ν α τ ε λ ε ί ω σ ο υ ν ο ι κ ά ρ τ ε ς.

**(RU)Твоя голова пригодится тебе как никогда! Уга дай, какое животное изображено на карточке, но эта игра прерывается у тебя на головах? Карточки вы дят все, кроме тебя!**

#### 1. В комплект входят:

- 4 цветных ремешка для головы  
- 64 карточек с изображением животных

#### 2. Как играть

Нужно угадать, какое животное изображено на кар т о ч к е, н а х о д я щ е й с я н a г o л o в e y и г ρ o κ a.

1. Каждый игрок выбирает ремешок определенн ого цвета и надевает его на голову так, чтобы держатель для карточек находился спереди. Каждый ремешок состоит из двух деталей од ного цвета.

2. Смешать все карточки и разместить их на сто л е и з о б ρ а ж е н и ю.

3. Каждый игрок берет одну карточку и помещае т е е n a g o л o в y, п ρ и з τ o м н e с м o т ρ я n a и з o б ρ a ж e н и e.

4. Начинает самый младший из игроков. Он м o ж е т з a d a t ь д в a в o п ρ o c a k a ж д o м y и γ ρ o κ y, ч τ o б ы y γ a d a t ь ж и в o τ n o e. M o ж н o z a d a в a t ь τ o λ k o e в o π ρ o c a, к o τ o ρ ы e п ρ e d π o λ a γ o γ a ю т o т в e t " d a " и л и " n e t".

Если игрок угадал животное, он оставляет карточк у с e б e и п o м e щ a e t n a g o л o v y н o в o y ю к a ρ τ o ч k y.

Если угадать животное так и не удалось, карточка o c τ a e τ a ς y и γ ρ o κ a n a g o л o v e, a н o д a п e ρ e x o d и т k d ρ y γ o m y i γ ρ o κ y.

Выигрывает тот, кто первым угадает трех животн ы х и п o λ y ч и τ k τ ρ ι κ a ρ τ o ч k ι.

Можно немного изменить правила: выигрывает т o τ, к τ o μ π e ρ β o μ y γ a d a e τ 5 и л ι ι 10 ж и в o τ n o υ, и λ ι η e τ o τ, к τ o μ y γ a d a e τ б o λ ь ш e ж и в o τ n o υ, п o κ a n e z a κ o ν a τ a ς v c e κ a ρ τ o ч k ι.

**(CN)使用你的脑袋！猜猜卡片上都显示什么动物，问 问你的对手，除了你，所有人都能看到！**

#### 1. 包括物件：

- 4 根用来捆住头的彩带  
- 64 张动物卡片

#### 2. 游戏说明

目标是猜游戏中头部未知的动物。

1. 每位游戏者选择一根彩带，然后将它系在头上， 有字母头的一侧朝前。每根彩带由两个相同颜色 的配件组成。
2. 将所有的卡片混在一起，然后面朝下放在桌子 上。
3. 每位游戏者各抽一张卡片，然后把放在自己的头 上，不要看卡片。
4. 从最小的游戏者开始。为了猜出动物，你可以向 每位游戏者问两个问题。只能问用“是”或“不是”来 回答的问题。

如果猜中动物，留下该卡片并换上新卡片。

如果未猜中，该卡片仍放在头上，轮到下一位猜。

第一个猜中三只动物并得到三张卡片，谁就赢得了 比赛。

你可以更改目标，猜中 5 只或 10 只动物，或是用完 所有卡片，看谁猜中的动物多。

## (AR) استعمل رأسك وعقلًا! إحرز ما هو الحيوان الذي يظهر على البطاقة التي تحملها فوق رأسك، وأسأل منافسيك. بإمكان الجميع مشاهدتها ما عداك أنت!

1. تحتوي على:
- 4- شرائط ملونة للرأس
- 64- بطاقة حيوانات

### 2. كيفية اللعب:

- الهدف هو أن تحزر الحيوان غير المعروف الذي يحمله اللاعب فوق رأسه.
- 2.1. يتخار كل لاعب شريطًا بلون ويضعه فوق رأسه بحيث يكون المشبك لحمل البطاقات في الأمام. يتم تشكيل كل شريط من قطعتين من نفس اللون
  - 2.2. يتم مزج كافة البطاقات ووضعها مقلوبة للأسفل فوق الطاولة
  - 2.3. يأخذ كل لاعب بطاقة ويضعها فوق رأسه دون أن يراها.
  - 2.4. يبدأ اللعب للاعب الأصغر سنًا، بإمكان اللاعب طرح تساؤل لكل لاعب حتى يحزر الحيوان، فقط تستطيع أن تسأل أسئلة تحتمل جواب نعم أو لا.
- إذا حزرت الحيوان فاحفظه بالبطاقة وضع بطاقة جديدة.
- إذا لم تحزر فإن البطاقة ستظل فوق رأسك وتنتقل الدور إلى لاعب آخر.
- أول واحد يحزر ثلاثة حيوانات ويحصل على ثلاث بطاقات سيكون الفائز للعبة
- يمكن تغيير الهدف، وتستطيع أن تفوز من 5 إلى 10 حيوانات قد حزرهم، أو ببساطة يكون الفائز اللاعب الذي يحزر أكبر عدد من الحيوانات إلى أن تنتهي البطاقات.

## (HE) השתמשו בראשו! נחשו איזו חיה מתוצרת בקלף שיש לכם על הראש. שאלו את היריבים שלכם - כולם יכולים לראות אותו חוץ מכם!

### 1. מכליל:

- 4- סרטים צבעוניים לראש
- 64- קלפים עם חיות

### 2. אופן המשחק

- המטרה היא לגלות את החיה המסתורית שעל ראשו של השחקן.
- 2.1. כל שחקן בוחר סרט צבעוני וחובש אותו על ראשו כשתפס הקלפים מלפנים. מרכיבים כל סרט משני החלקים באותו הצבע.
  - 2.2. מערבבים את כל הקלפים ומניחים אותם הפוכים על השולחן.
  - 2.3. כל שחקן לוקח קלף ומניח אותו על ראשו מבלי להביט בו.
  - 2.4. השחקן הצעיר ביותר מתחיל. הוא יכול לשאול כל שחקן שתי שאלות כדי לנחש מהי החיה. אפשר לשאול רק שאלות שהתשובה עליהן היא "כן" או "לא".
- אם השחקן מגלה את החיה, הוא שומר את הקלף ומניח קלף חדש.
- אם הוא לא מגלה, הקלף נותר על ראשו והתור עובר.
- הראשון שמנחש שלוש חיות וצובר שלושה קלפים מנצח במשחק.
- אפשר לשנות את המטרה, למשל לנצח לאחר ניחוש 5 או 10 חיות, או פשוט לקבוע שמנצח מי שמגלה יותר חיות עד שנגמרים הקלפים.

(ES) Guardar esta información para futuras referencias.

(EN) Please retain this information for future reference.

(FR) Renseignements à conserver.

(DE) Hebe alle Informationen für zukünftige Kommunikation auf.

(IT) Istruzioni da conservare.

(PT) Guarde esta informação para futuras referências.

(RO) Păstrați această informație pentru viitoare referințe.

(PL) Zatrzymać tę informację do późniejszego wglądu.

(TR) Bu bilgiler, ileride ihtiyac duyabileceğinizizi göz önünde bulundurarak muhafaza ediniz.

(EL) Κρατήστε αυτές τις πληροφορίες για μελλοντική χρήση.

(RU) Сохраните эту информацию для последующих справок.

(CN) 把此说明保存好以备日后查阅。

(JP) 必要な時に読めるよう、この説明書は大切に保管して下さい。

(AR) حافظ على هذه المعلومات كمرجع في المستقبل.

(HE) יש לשמור הוראות אלה לעיון עתידי.

# Let's Play ZOO

Importado por:  
Imaginarium, S.A.  
Plataforma Logística  
PLA-ZA, C/ Osca, nº4  
50197 Zaragoza - España  
CIF A-50524727

ref: 58703-080512